



FIȘA DISCIPLINEI

Practica de specialitate

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA „OVIDIUS” DIN CONSTANȚA
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematica și Informatică
1.3 Departamentul	Matematica și Informatică
1.4 Domeniul de studii	Matematică
1.5 Ciclul de studii	Licenta
1.6 Programul de studii	Matematică, Matematică informatică
1.7 Anul universitar	2025-2026

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Practica de specialitate						
2.2 Cod disciplină	FMI.MI.I.2.17						
2.3 Titularul activităților de curs	-						
2.4 Titularul activităților aplicative	Asist.univ.drd. Vîntu Ioan-Vladimir						
2.5 Anul de studii	1	2.6 Semestrul	2	2.7 Tipul de evaluare	C	2.8 Regimul disciplinei */**	DS/DI

* DF – disciplină fundamentală, DS – disciplină de specializare, DC – disciplină complementară

** DOB – disciplină obligatorie; DOP – disciplină opțională; DFA – Disciplină facultativă

3. Timpul total (ore pe semestru)

3. Timpul total (ore pe semestru)					
3.1 Număr de ore activități directe pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	0	3.3 aplicații***	4
3.4 Total ore activități directe pe semestru	56	din care: 3.5 curs	0	3.6 aplicații	56
3.7 Total ore de studiu individual					
Distribuția fondului de timp					[ore]
Studiul cărților, manualelor, suportului de curs, notițelor, bibliografie minimală recomandată					
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					
Pregătire seminar / laborator / proiect, teme, referate, portofolii și eseuri					
Pregătire pentru prezentări sau verificări					
Pregătire pentru examinarea finală					
Alte activități: consultații					
3.8 Total ore pe semestru	56				
3.9 Numărul de credite	3				

*** S - seminar; L - laborator; P - proiect

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Diploma de bacalaureat
4.2 de rezultate ale învățării	Cunoașterea elementelor de baza de utilizare a calculatorului



5. Condiții necesare pentru desfășurarea optimă a activităților didactice (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a laboratorului*	Sala de seminar/platforma online (webex) disponibilă/functionala

*Se alege tipul de aplicație aferent disciplinei

6. Obiectivele disciplinei

6.1 Obiectivul general al disciplinei	Formarea competențelor de bază în redactarea textelor și documentelor matematice utilizând sistemul de tipărire LaTeX.
6.2 Obiectivele specifice	Consolidarea competențelor de utilizare a calculatorului și inițierea în conceptele fundamentale ale sistemului LaTeX, cu aplicarea acestora în redactarea și editarea textelor matematice.

7. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Studentul / Absolventul: <ul style="list-style-type: none">• înțelege structura de bază a unui document LaTeX și componentele sale esențiale;• explică utilizarea comenzilor și mediilor fundamentale pentru redactarea textelor și expresiilor matematice;• descrie metode simple de includere a bibliografiei, tabelelor și elementelor auxiliare într-un document LaTeX.
Aptitudini	Studentul / Absolventul: <ul style="list-style-type: none">• redactează documente academice de bază utilizând LaTeX;• aplică elemente fundamentale de structurare și formatare a textului, formulelor matematice și tabelelor;• folosește instrumente introductive pentru gestionarea bibliografiei în LaTeX.
Responsabilitate și autonomie	Studentul / Absolventul: <ul style="list-style-type: none">• redactează lucrări academice simple, respectând principiile de structurare și prezentare în LaTeX;• își asumă responsabilitatea pentru corectitudinea și calitatea redactării documentelor;• utilizează în mod autonom instrumentele de bază LaTeX în activități academice.



8. Conținuturi

8.1. Aplicații	Metode de predare	Număr ore alocate
<ol style="list-style-type: none">1. Instalare și configurare mediu LaTeX: alegerea unui editor (ex. TeXstudio / Overleaf); verificarea compilării și setărilor de bază.2. Anatomia unui document LaTeX: structura minimă (preambul, pachete, corpul documentului), fluxul de compilare și bune practici de organizare a fișierelor.3. Redactare de bază pentru conținut matematic: scriere de text, mod matematic inline și afișat, ecuații și aliniamente elementare; utilizarea mediilor standard pentru enunțuri (teoremă/definiție – predefinite, fără personalizări); comenzi de structurare a manuscrisului (\section, \subsection, liste), tabele simple și referințe încrucișate elementare.	<p>Medode de predare-invatare interactive; Metode care implică activ studentii în învățare, punându-i în situația de a realiza conexiuni logice, de a produce idei și opinii proprii argumentate</p> <p>Conversatia Metode de predare-invatare interactive, conversatia</p>	20
<ol style="list-style-type: none">4. Introducere în scrierea expresiilor matematice în LaTeX:<ul style="list-style-type: none">• scrierea formulelor elementare cu indici superiori și inferiori, fracții, radicali și simboluri matematice uzuale;• alinierea ecuațiilor simple și gruparea lor în medii matematice standard;• introducerea spațierii de bază și utilizarea corectă a parantezelor și delimitatorilor;• folosirea accentelor matematice fundamentale (de exemplu: bară, săgeți, punct de derivare);• elemente matematice etajate simple (sumă, produs, limite).	<p>Dialogul, problematizarea, metodele active și interactive Interacțiunea, problematizarea</p> <p>Dialogul, argumentarea Sintetizarea/esențializarea informațiilor</p>	20
<ol style="list-style-type: none">5. Numerotarea elementelor fundamentale într-un document LaTeX: secțiuni, ecuații și enunțuri matematice de bază.6. Introducere în citarea surselor și gestionarea bibliografiei: utilizarea unui fișier .bib simplu, comenzi de citare și pachetul biblatex cu compilare <i>basic</i>.7. Tabele în LaTeX: tabele simple, elemente de aliniere.8. Linkuri și navigare în document: utilizarea de bază a pachetului hyperref pentru referințe și navigare în PDF.9. Introducere în Beamer: structura generală a unei prezentări, slide-uri elementare, liste, formule și imagini.	<p>Invățarea independentă și prin cooperare. Exercițiul</p>	10



		10
Bibliografie [1] Paul A. Blaga, Horia F. Pop — <i>Introducere în LaTeX2e</i> , Editura Tehnică, București, 2000. [2] Marc van Dongen — <i>LaTeX and Friends</i> , Springer, 2012. [3] George Gratzer — <i>More Math into LaTeX</i> , Springer, 2007. [4] Thomas E. Price, Lance Carnes — <i>LaTeX Quick Start</i> , Personal TeX, Inc., 2009. [5] Artur Puszta, Gheorghe Ardelean — <i>LaTeX. Ghid de utilizare</i> , Editura Tehnica, București, 1994. [6] <i>LaTeX tutorials: a primer</i> , Indian TeX Users Group, 2003, http://www.tug.org/twg/mactex/tutorials/ltxprimer1.0.pdf [7] T. Oetiker, H. Partl, I. Hyna, E. Schlegl — <i>The Not So Short Introduction to LaTeX2e</i> , Version 5.01, 2011, http://tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf [8] Leslie Lamport — <i>LaTeX: A Document Preparation System</i> , Addison-Wesley Publishing Company, Inc., ediția a doua, 1994. [9] Donald E. Knuth — <i>The TeXbook</i> , Addison-Wesley Publishing Company, Inc., 1991. [10] Michael D. Spivak — <i>The Joy of TeX</i> , American Mathematical Society, 1990.		

9. Evaluare

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Curs			
9.5 Aplicații* *Se alege tipul de aplicație aferent disciplinei	Elaborarea unui proiect tehnoredactat în LaTeX, cu respectarea normelor specifice	Elaborarea unui proiect tehnoredactat în LaTeX, cu respectarea normelor specifice	100%
9.6 Standard minim de performanță / Condiții de promovare			
Redactarea unui text matematic în LaTeX: utilizarea simbolurilor matematice uzuale, scrierea și alinierea ecuațiilor, gestionarea spațiilor în modul matematic, indici și exponenți, fracții, radicali, accente matematice și operatori etajați (sumă, produs, limite). Realizarea unui document scurt în LaTeX și a unei prezentări introductive în Beamer, care să includă elemente de text și formule matematice.			

Data completării,
12.09.2025

Titular aplicații,
Asist.univ.drd. Vintu Ioan-Vladimir

Data avizării în Departament,
15.09.2025

Director de Departament,
Conf. univ. dr. Pelican Elena

Decan,
Conf.univ.dr. Nicola Aurelian